

Módulo 3 - Retos

Machine Learning Aplicado a la Enfermedad de Parkinson

Presentada por: Irving Luna Ortiz - Equipo REEX



INSTRUCCIONES:

- Desarrollar el contenido de las secciones indicadas en este formato. Corresponde a los requisitos publicados en convocatoria de la propuesta para el Módulo 1 – Inducción del MeIA.
- 2. Se pueden incluir secciones adicionales que consideren los (las) candidatos(as) para enriquecer el contenido del módulo.
- 3. Al concluir el desarrollo de la propuesta se deberá incluir el índice de contenido de acuerdo con su estructura final en la sección "Contenido".
- 4. Eliminar el texto de la sección de instrucciones.
- 5. Para adjuntar el archivo de propuesta en el formulario de solicitud, se debe convertir a formato .pdf, sin exceder de 10MB.

Contenido

- 1. Introducción al problema y exploración de datos.
- 2. Dataset de entrenamiento y pruebas.
- 3. Optimización y validación del modelo.
- 4. Construcción de una aplicación para mejorar la condición de los pacientes.

Temario detallado del módulo

- 1. Introducción al problema y exploración de datos.
- 1.1. ¿Qué es la enfermedad de Parkinson? Causas y síntomas principales.
- 1.2. Introducción a la base de datos "Parkinson's Disease Classification".
- 1.3. Carga y preprocesamiento de datos con Pandas.
- 1.4. Análisis exploratorio de datos, visualización y correlación de variables.
- 2. Dataset de entrenamiento y pruebas.
- 2.1. División del dataset en entrenamiento y prueba.
- 2.2. Normalización y selección de características.
- 2.3. Implementación de un primer modelo básico.
- 3. Optimización y validación del modelo.
- 3.1. Ajuste de hiperparámetros con GridSearch y RandomSearch.
- 3.2. Métricas de evaluación: Accuracy, Precision, Recall, F1-score.
- 3.3. Comparación entre diferentes modelos de los equipos.
- 4. Construcción de una aplicación para mejorar la condición de los pacientes.
- 4.1. Posibles alternativas para la integración del modelo en un dispositivo.
- 4.2 Implementación de alertas o recomendaciones basadas en predicciones.
- 4.3. Presentación de proyectos finales y discusión de mejoras.



Requisitos para los participantes

- Equipo de computo con entorno de desarrollo configurado (Jupyter Notebook, Google Colab o Entorno DGTIC).
- Manejo de Datasets con Machine Learning (Taller de Machine Learning con UCI Datasets).

Metodología de enseñanza y evaluación

- Clases teóricas interactivas (40%): Dudas y explicaciones.
- Talleres prácticos (50%): Desarrollo de notebooks en Python.
- Participacion (10%): Aprendizaje colaborativo.

Calendario tentativo para la impartición del módulo

Secuencia, duración estimada de los temas del módulo. La duración máxima de todo el módulo es de 1 semana, 40 horas, del 12 al 16 de junio de 2023. En caso de solicitar la modalidad por equipo, especificar la asignación de temas a cada integrante.

Fecha	Instructor	Temas
16 junio	Irving Luna	1
17 junio	Irving Luna	2
18 junio	Irving Luna	3
19 junio	Arturo ocampo	4
20 junio	Irving y Arturo	



Listado de integrantes

En caso de seleccionar la modalidad por equipo, indicando quién es el representante del equipo.

- o Nombre completo y apellidos.
- o Universidad de adscripción.
- o Grado académico.
- o Área de especialidad.

Arturo Ocampo Alvarez FES Aragón, UNAM

M. en C. en Ingenieria Mecatrónica Interacción Hombre-Máquina

- Nombre completo y apellidos.
- o Universidad de adscripción.
- o Grado académico.
- Área de especialidad.

Irving Luna Ortiz CIDETEC, IPN M. en I. Mecatrónica

Optimización

- o Nombre completo y apellidos.
- o Universidad de adscripción.
- o Grado académico.
- Área de especialidad.

Oscar Guadalupe Moreno Espinoza

FES Aragón, UNAM Ing. Mecánico Eléctrico Instrumentación y Control